Guðmundur Natan Harðarson, Kristberg og Jón Ólafur

The adventure of Maxwell

leikjaforritun Document

Game Design

## Lýsing

Sagan um mann sem heitir Maxwell sem er að bjarga prinssesu. Það eru 3 levels og hann lender í allskonar æventýrum gegnum borðinn. Hann notar sverð til að berjast gegn óvinum.

## Spilun

Maxwell notar sverð til þess að berjast gegn óvinum og fer í gegn miss erfiðar þrautir til þess að komast að prinsessunni og bjarga henni.

## Hugafar

Hann er reiður, stressaður og ævintýralegur

*Stigahönnun*