Guðmundur Natan Harðarson, Kristberg Rúnar Pálsson og Jón Ólafur Magnússon

Ævintýri Maxwell

leikjaforritun Document

**FORR3FL**

**Haustönn 2020**

**Tækniskólinn**

Leikjahönnun

## Lýsing

Sagan er um mann sem heitir Maxwell sem er að reyna bjarga prinssesuni sinni frá vonud körlunum. Það eru 3 levels og hann lendir í allskonar ævintýrum gegnum borðinn. Hann notar sverð til að berjast gegn óvinum.

## Spilun

Maxwell notar sverð til þess að berjast gegn óvinum og fer í gegn miss erfiðar þrautir til þess að komast að prinsessunni og bjarga henni.

## Hugafar

Hann er reiður, stressaður og ævintýralegur

*Stigahönnun*